

A List of Questions for Mathematics in Intelligence Studies

□ □ □ □ □ □

[illegible]

□ □ □ □ □ □ □

1 In Logic We Trust

[illegible]

2 In Math We trust

[illegible][illegible]

AI

3 In Physics We Trust

[illegible]

4□□□□□□□□

3

5□□□□□□□□

1. 2. 3. Deepmind Waymo

6 **5**

□ □

action potential

integrity

Neurosciences

AlphaGo Zero

game Game Nature AlphaGo Zero superhuman performance generic human

Demis Hassabis potentially a meta-solution to any problem

AlphaGo Zero superhuman performance retire

AlphaGo Zero

AlphaGo Zero superhuman

1) AlphaGo Zero superhuman

2)

3) The Selfish Gene (The Immortal Gene)

SAE level 4 The technologies are ready, just the laws are behind AlphaGo Zero

IT “

1)

2)

3)

intromission emission Ibn al-Haytham

1

2

3

4

5

AlphaGo Zero

問題

コンピュータが人間に勝つゲームは、コンピュータが人間に勝つゲームである。コンピュータが人間に勝つゲームは、コンピュータが人間に勝つゲームである。

コンピュータが人間に勝つゲームは、コンピュータが人間に勝つゲームである。

コンピュータが人間に勝つゲームは、コンピュータが人間に勝つゲームである。

コンピュータが人間に勝つゲームは、コンピュータが人間に勝つゲームである。

1. Deep Blue

Deep Blue は Cracking GO の Deep Blue は brute force

2. AlphaGo Zero

AlphaGo Zero は AlphaGo Zero

Demis Hassabis は a meta solution to any problem from human

Demis Hassabis は a meta solution to any problem from human

3. AI

AI は AI

AI は AI

AI は AI

4. good judgement

game は game

game は game

game は game

1. 本計畫旨在探討我國目前之教育政策與實施情形，並分析其對社會之影響。
 2. 研究範圍將涵蓋初等、中等及高等教育之各個階段。
 3. 研究方法將採用文獻分析法、訪談法及問卷調查法等。

4. 研究結果將作為教育政策之參考，並提供相關部門之建議。
 5. 本研究之經費將由教育部撥款，並由相關學術機構提供技術支援。

6. 本研究之進度將定期向教育部報告，並接受社會各界之監督。

二、研究動機

1. 隨著社會之快速變遷，教育制度亦面臨著巨大之挑戰與機遇。
 2. 本研究旨在了解當前教育政策之實際運作情況，並探討其對學生之影響。
 3. 研究結果將有助於政府制定更為合理之教育政策，提高教育質量。

4. 本研究亦將關注教育公平問題，探討如何縮小不同地區、不同社會階層之間之教育差距。
 5. 本研究之成果將為教育研究者提供參考，並為政策制定者提供依據。

6. 本研究之實施將有助於提高公眾對教育問題之關注，促進社會對教育事業之支持。
 7. 本研究之經費將由教育部撥款，並由相關學術機構提供技術支援。